



CLUB DEPORTIVO BÁSICO BARRIAL “KBM SPORTING CLUB”

FUNDADO EL 03 DE NOVIEMBRE DEL 2020
CARANQUI- IBARRA ECUADOR

REGLAMENTO CAMPEONATO LA CANDELARIA.

SOBRE EL NÚMERO DE JUGADORES

1.- Para que un partido pueda llevarse a efecto tiene que haber un mínimo de 5 futbolistas en cancha (fútbol 8).

En caso de no haber este mínimo no se podrá jugar.

2.- Dentro de un compromiso, en los que un equipo llegase a estar con menos del mínimo de jugadores permitido, el árbitro dará por terminado el mismo, sea cual la razón (tarjeta roja, lesión o cualquier otro) con el marcador que hasta ese momento se haya encontrado.

3.- Los jugadores, para poder participar del campeonato deberán presentar su cedula original único requisito.

4.- Los equipos participantes del campeonato pueden registrar un máximo de 15 jugadores en donde constará el número de camiseta, la fotografía y el número de cédula de manera física o digital antes de empezar el primer partido.

SOBRE LOS JUGADORES

1.- Sobre el ingreso de un jugador en sustitución de otro, podrá hacerlo únicamente previo a la autorización del árbitro (en caso de incumplir esta norma, el árbitro tendrá a bien sancionar al jugador). Los cambios son ilimitados.

2.- El registro de jugadores debe ser enviado ANTES DE CADA ENCUENTRO, el único requisito habilitante para jugar SERÁ LA CEDULA DE IDENTIDAD ORIGINAL DEL JUGADOR O PASAPORTE, SIN CEDULA O PASAPORTE EL JUGADOR NO PODRA SER HABILITADO.



CLUB DEPORTIVO BÁSICO BARRIAL

“KBM SPORTING CLUB”

FUNDADO EL 03 DE NOVIEMBRE DEL 2020
CARANQUI- IBARRA ECUADOR

3.- Todo jugador interviniente en el torneo deberá presentar la cédula original, previo el ingreso al terreno de juego en cada partido, el mismo que lo acredita como jugador de un equipo, y UN MISMO JUGADOR NO PODRA ACTUAR POR NINGUN CONCEPTO EN DOS EQUIPOS, DIFERENTES AL QUE ESTA HABILITADO, O INSCRITO EN EL TORNEO

4.- No se permitirá jugadores profesionales.

5.- Toda documentación de los jugadores será analizada (por algún caso lo amerite) por la organización sin discusión alguna, quienes revisarán dicho particular y emitirán su resolución hasta 6 horas después de presentado la denuncia o apelación.

SOBRE LOS DIRECTORES TECNICOS

1.- Es responsabilidad absoluta de los directores técnicos verificar que todos los jugadores de su equipo estén totalmente habilitados en vocalía, si un jugador no estuviera registrado y llegase a actuar, el partido podría ser apelado por el equipo rival, eximiendo de responsabilidad a la organización y/o vocalía.

2.- Cualquier jugador podrá cambiar su puesto por el portero, siempre y cuando primero sea autorizado por el árbitro y se lo hará por una sola ocasión, sin embargo, en etapas donde exista definición por penales no se podrá cambiar el arquero para esto, solo podrá intervenir el portero que terminó de jugar los minutos reglamentarios, sin ninguna excusa como lesiones, enfermedad o indisposición de atajar esa instancia.

3.- Para atención a un jugador lesionado, el árbitro debe detener el encuentro y después permitir el acceso de las asistencias médicas. Una vez que las asistencias accedan al terreno de juego, el jugador debe ser retirado del mismo para su atención y/o re ingreso al terreno de juego.

4.- En caso de sangre o lesiones graves, el jugador debe abandonar el terreno de juego inmediatamente. El mismo podrá ser reemplazado al mismo tiempo.

5.- EL LISTADO DE JUGADORES SERÁ PRESENTADO HASTA EL VIERNES 18 DE MAYO ANTES DEL PARTIDO.



CLUB DEPORTIVO BÁSICO BARRIAL

“KBM SPORTING CLUB”

FUNDADO EL 03 DE NOVIEMBRE DEL 2020
CARANQUI- IBARRA ECUADOR

6.- EL VALOR DE LA INSCRIPCIÓN SERÁ DE 50 DÓLARES QUE PODRÁN SER CANCELADOS EN SU TOTALIDAD AL INICIO DEL TORNEO O EL 50% ANTES DE JUGAR LA PRIMERA FECHA Y LA DIFERENCIA HASTA ANTES DE JUGAR LA SEGUNDA FECHA.

7.- Para cualquier reclamo, SOLAMENTE podrá intervenir el capitán del equipo.

8.- Los deportistas deberán estar correctamente uniformados (camiseta, pantaloneta y medias), sin derecho a apelación o pérdida de partido por el rival.

9.- Si los uniformes se parecen el árbitro sorteará para ver el equipo que utilice chalecos.

SOBRE EL TIEMPO DE JUEGO

1.- El partido se dividirá en dos periodos iguales de 20 minutos.

2.- Todo tiempo perdido por balones perdidos y/o lesiones, debe ser añadido al periodo de juego.

3.- Todos los partidos iniciarán a la hora señalada (PUNTUAL); En caso que no exista el mínimo de jugadores en cancha, se esperará 10 minutos al equipo rival para que pueda completar el mínimo de jugadores. Si pasado ese tiempo aún no hay la cantidad mínima de jugadores, se dará como ganador al equipo contrario que haya presentado en cancha a sus jugadores y la documentación en vocalía a la hora estipulada y el resultado será de 3 a 0; sin apelación alguna.

4.- El equipo que tenga la cantidad mínima de jugadores y aun no deseará iniciar el compromiso perderá automáticamente el partido ya que tiene los jugadores mínimos para hacerlo.

5.- Si dos equipos no se presentan a la hora estipulada de juego, además de la espera de 10 minutos reglamentarios, ambos clubes perderán el compromiso sin sumar punto alguno y con resultado de -3.



CLUB DEPORTIVO BÁSICO BARRIAL “KBM SPORTING CLUB”

FUNDADO EL 03 DE NOVIEMBRE DEL 2020
CARANQUI- IBARRA ECUADOR

SOBRE LOS GOLES

1.- El gol es válido cuando la circunferencia del balón rebasa completamente la línea de fondo, entre los postes de meta y el travesaño, siempre que sea de forma legal.

2.- Si dentro de un encuentro, un equipo llegará a tener una diferencia de 10 goles sobre su rival, el partido automáticamente se dará por terminado en cuestión al marcador.

SOBRE LAS INFRACCIONES

1.- Las infracciones se dividen en:

- Infracciones técnicas**
- Infracciones disciplinarias**
- Infracciones personales.**

INFRACCIONES TÉCNICAS

Si el jugador infracciona de la siguiente manera;

- Patear o intentar patear a un oponente
- Derribar al oponente
- Saltar sobre el oponente
- Bloquear u obstruir al oponente
- Levantar la pierna(s) de manera violenta y/o peligrosa.
- Empujar a un oponente.
- Levantar los brazos, manos, y/o codos de manera peligrosa y/o violenta
- Escupir
- Jalar o sostener al oponente de cualquier forma
- Retener el balón de forma no leal
- Intervenir y/o bloquear cambio de jugadores
- Proyectar de manera violenta y/o peligrosa
- Tocar el esférico con la mano
- Evitar la celebración del oponente
- Quitarse la camiseta.



CLUB DEPORTIVO BÁSICO BARRIAL “KBM SPORTING CLUB”

FUNDADO EL 03 DE NOVIEMBRE DEL 2020
CARANQUI- IBARRA ECUADOR

INFRACCIONES DISCIPLINARIAS

El jugador comete una infracción disciplinaria sí;

- a) Se incorpora al juego y/o equipo sin autorización del árbitro.
- b) Persiste en romper las reglas.
- c) Es culpable de conducta indisciplinaria.
- d) Se maneja con palabras altisonantes o actos vulgares a las decisiones arbitrales.
- e) Utiliza tácticas antideportivas.
- f) Cambia su número de camiseta
- g) Discute con el público, funcionarios, socios, y/o rivales.
- h) Se introduce al terreno de juego para dar instrucciones.
- i) Retrasa deliberadamente la reanudación del juego.
- j) Es violento.

INFRACCIONES PERSONALES

El jugador, técnico o asistente comete infracción personal sí;

- a) Usa cadenas o relojes, dentro del compromiso.
- b) EN CASO DE EXISTIR AGRESIÓN TANTO FÍSICA O VERBAL A UN RIVAL, ÁRBITRO, PÚBLICO O MIEMBROS DE LA ORGANIZACIÓN QUE ATENTE A LA INTEGRIDAD DE LOS MISMOS Y OCASIONE DESMANES EN EL DESENVOLVIMIENTO DEL TORNEO, LA PARTE ORGANIZATIVA ESTARÁ FACULTADO EN TOMAR CUALQUIER ACCIÓN LEGAL PERTINENTE PARA FRENAR DICHOS ACTOS, EN CONTRA DE LA PERSONA QUE LOS COMETIERA, ADEMÁS DE SANCIONAR INCLUSIVE CON LA ELIMINACIÓN DEL TORNEO AL EQUIPO INFRACTOR.

SOBRE DESEMPATES (PENALES)

- 1.- En caso que un partido en el tiempo reglamentario culminará empatado, sea en octavos, cuartos de final, semifinales o final, el mismo será definido a través de 5 PENALES.
- 2.-Las cobranzas deben ser en número de 5 (cinco) para cada equipo, realizado de forma alternada hasta muerte súbita y haya ganador.
- 3.- Cualquier jugador que haya culminado el partido en cancha podrá participar en la disputa de los penales.



CLUB DEPORTIVO BÁSICO BARRIAL

“KBM SPORTING CLUB”

FUNDADO EL 03 DE NOVIEMBRE DEL 2020
CARANQUI- IBARRA ECUADOR

4.- Los miembros del equipo y entrenador que no participan en la disputa deben estar detrás de la línea de media cancha.

SOBRE SUSPENSIONES

1.- Si un jugador fuere expulsado, deberá abandonar el terreno de juego y su equipo se quedará con un jugador menos.

2.- En caso de recibir doble tarjeta amarilla no habrá suspensión para el siguiente partido por cuanto es torneo corto.

3.-Las suspensiones tras haber sido amonestados con las distintas tarjetas serán las siguientes:

-Tres tarjetas amarillas en distintos encuentros: suspensión 1 encuentro

-Tarjeta roja directa: suspensión 1 encuentro

4.- Si un jugador de determinado equipo ingresa a jugar sin haber entregado la respectiva cédula de identidad, el director técnico será amonestado por cuanto él es el encargado de que todos los jugadores cuenten con sus respectivos documentos habilitantes para poder participar del encuentro y podría ser motivo de apelación, el vocal de mesa se deslinda de toda responsabilidad sobre este impase.

5.- La organización está en la facultad de suspender o eliminar del torneo a cualquier equipo por actos violentos que atenten al buen nombre del campeonato y a la integridad física de los organizadores.

SOBRE EL ARBITRAJE

1.- Si un equipo llegase a presentar una queja hacia el árbitro principal del encuentro, esta será emitida entre el Director Técnico del equipo solicitante y el vocal de mesa en la hoja de control para que la organización revise el caso.

2.- El director técnico será el encargado principal de cualquier información o reclamo que desee tener su equipo sobre el arbitraje.

Los valores de arbitraje durante todo el campeonato será el valor es de 10 dólares americanos y debe ser cancelado antes de jugar el segundo tiempo de cada encuentro. Sin dicha cancelación no se podrá reiniciar el encuentro.



CLUB DEPORTIVO BÁSICO BARRIAL

“KBM SPORTING CLUB”

FUNDADO EL 03 DE NOVIEMBRE DEL 2020
CARANQUI- IBARRA ECUADOR

SOBRE CLASIFICACIÓN A SIGUIENTE ETAPA

- 1.- Dentro de la tabla de posiciones de cada grupo, cuando exista empate en Puntos entre dos equipos, se tomará en cuenta al equipo que tenga mayor gol diferencia para estar arriba en el cuadro de ubicaciones. En caso de seguir igualados en GD, se tomará en cuenta al equipo que tenga mayor Gol a favor. En caso de seguir la igualdad se tomará en cuenta el resultado del partido jugado entre los involucrados.
- 2.- Según la cantidad de equipos inscritos, las instancias a disputarse serán octavos de final o cuartos de final, semifinal Y FINAL respectivamente.

SOBRE LA PREMIACION

- 1.- El premio al primer lugar del certamen será: Trofeo Copa Oro + medallas **(15) para los jugadores inscritos del equipo + 400\$ dólares americanos.**
- 2.- El premio al segundo lugar será: Trofeo Copa Plata + medallas (15) para los jugadores inscritos del equipo + 200 dólares americanos
- 3.- El premio al tercer lugar será: Trofeo Copa Bronce + medallas (15) para los jugadores inscritos del equipo + 100 dólares americanos
- 4.- El premio al cuarto lugar será: Trofeo Copa Bronce + Medallas (15) para los jugadores inscritos del equipo.

DATOS ADICIONALES

- 1.- La organización del Campeonato dará a conocer el calendario de juegos a través de los distintos canales de difusión, donde los equipos participantes deberán ajustarse y someterse a determinada programación.
- 2.- El ingreso al escenario deportivo para público en general es totalmente gratis en cada polideportivo.
- 3.- El parqueadero tendrá un vigilante que velara por el cuidado de su vehículo y el valor que pagaran todas las personas que asistan al mismo será voluntario.



CLUB DEPORTIVO BÁSICO BARRIAL

“KBM SPORTING CLUB”

FUNDADO EL 03 DE NOVIEMBRE DEL 2020
CARANQUI- IBARRA ECUADOR

4.- La organización del campeonato la candelaria se deslinda de cualquier responsabilidad que suceda dentro o fuera del polideportivo, así como también de las pertenencias que dejen en vehículos o que lleven dentro del escenario deportivo.

5.- La organización se deslinda de lesiones de los deportistas antes, durante y después del torneo

6.- EN EL CASO DE QUE LA BARRA DE UN DETERMINADO EQUIPO REACCIONE DE MANERA VIOLENTA, INGRESE A LA CANCHA O EXISTA INVASIÓN E INCITE A LA MISMA, EL PARTIDO SERÁ DETENIDO POR UNOS MINUTOS PARA SOLICITAR AL CAPITAN DE LA PARTE INFRACTORA QUE APACIGUE LOS RECLAMOS; EN CASO DE PERSISTIR LOS MISMOS SE DARÁ EL PARTIDO POR CULMINADO, Y EL EQUIPO QUE INFRINJA CON ESTA REGLA AUTOMATICAMENTE PERDERA EL PARTIDO.

7.- EQUIPOS QUE COMETAN LA INFRACCIÓN DE HACER JUGAR A JUGADORES PROFESIONALES, QUEDARÁN ELIMINADOS DE MANERA AUTOMÁTICA DEL CERTAMEN.

8.- Los videos y fotos presentados por espectadores no tendrán ninguna valía dentro de las decisiones arbitrales como también de la organización para cualquier tipo de apelación que deseen hacer.

EL CAMPEONATO LA CANDELARIA, ES UN TORNEO ABIERTO DESTINADO A JOVENES, QUIENES SERÁN LOS PROTAGONISTAS, ES POR ESO QUE TANTO SUS DIRECTORES TÉCNICOS, CAPITAN Y JUGADORES DEBERÁN INCULCAR VALORES COMO LA RESPONSABILIDAD, RESPETO Y EDUCACIÓN TANTO DENTRO DE LA CANCHA COMO FUERA DE LA MISMA, VALORES QUE PERMITIRÁN AL TORNEO ENALTECERSE Y DESARROLLARSE SIN LA MÁS MÍNIMA INTERRUPCIÓN Y VIOLENCIA.

EL FÚTBOL ES GOLES Y ALEGRÍAS, DEPENDERÁ DE LOS PARTICIPANTES QUE ESTE TORNEO SE DESARROLLE SIN VIOLENCIA.